



4, 5 e 10 junho
FootLoures
2016

Torneio de futebol 7
Escalão Juniores E (Benjamins)



4 junho | 9h00 » 14h00
Campo da Corredoura
Frielas

5 junho | 9h00 » 14h00
Parque Desportivo
Municipal da Bobadela

10 junho | 9h00 » 18h00
Campo Júlio Camilo Alves
Bucelas



www.cm-loures.pt
facebook.com/MunicipiodeLoures



normas de
participação

NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

I. INTRODUÇÃO

A Câmara Municipal de Loures, em colaboração com a Associação de Futebol de Lisboa, promove o FootLoures Torneio de Futebol 7, destinado ao escalão de juniores "E" (nascidos em 2005, 2006 e 2007).

II. REGULAMENTO GERAL

⇒ Constituição das equipas

Cada equipa poderá inscrever no torneio um numero ilimitado de jogadores, podendo **utilizar o máximo de 15 jogadores em cada jogo**, sendo 7 efetivos e os restantes suplentes.

⇒ Seguro

Os clubes participantes deverão assegurar que os seus atletas estejam cobertos por um seguro desportivo.

A organização não se responsabiliza pelas ocorrências que decorram da atividade.

⇒ Identificação

Em cada jogo é obrigatória a apresentação à equipa de arbitragem presente, do boletim de jogo, fornecido pela organização, e dos cartões de identificação emitidos pela respetiva associação distrital, ou Cartão do Cidadão dos atletas e dirigentes presentes na prova.

⇒ local de realização dos jogos

Os jogos das primeiras fases realizam-se no Campo da Corredoura, em **Frielas** e no Parque Desportivo Municipal da **Bobadela**. A fase final será disputada no Campo Júlio Camilo Alves, em **Bucelas**, todos com piso relvado sintético.

⇒ equipamento de jogo

O equipamento de jogo é constituído pela camisola, calção, meias e caneleiras, devendo os clubes participantes apresentar um alternativo, em caso de semelhança de equipamento com a equipa adversária. **Utilizará o equipamento alternativo a equipa referida em primeiro lugar.**



⇒ **bolas**

A bola é a nº 4, utilizada nas competições oficiais deste escalão e a sua apresentação é da responsabilidade das equipas intervenientes.

⇒ **regras de jogo**

Serão utilizadas as regras em vigor nas provas organizadas pela Associação de Futebol de Lisboa.

III. FORMAS DE COMPETIÇÃO

⇒ **fase inicial (04 de junho de 2016)**

Nesta fase participarão 13 equipas do concelho de Loures desta categoria inscritas na AFL, e uma convidada pela organização, que mediante sorteio puro disputarão duas poules de 3, mais duas de 4 equipas cada, jogando-se duas séries de três equipas no Campo da Corredoura, em Frielas e as restantes duas no Parque Desportivo Municipal da Bobadela.

⇒ **fase intermédia (05 de Junho de 2016)**

Nesta fase participarão todas as equipas de acordo com a classificação obtida na fase anterior, definindo a colocação na grelha de jogos a disputar na fase final. Esta jornada disputa-se no Parque Desportivo Municipal da Bobadela.

⇒ **fase final (10 de Junho de 2016)**

Nesta fase, disputada no Campo Júlio Camilo Alves, em Bucelas, participarão todas as equipas que disputarão um jogo, de acordo com os resultados anteriormente obtidos e que definirá a sua classificação final.

IV. DURAÇÃO DOS JOGOS

⇒ **fase inicial**

Os jogos disputados nesta fase, serão compostos por duas partes de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo

⇒ **fase intermédia e final**

Os jogos disputados nestas fases, serão compostos por duas partes de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo



V. FORMAS DE DESEMPATE

Se existir empate na classificação obtida na **primeira fase**, o desempate na classificação far-se-á do seguinte modo:

- ⇒ Resultado direto entre as equipas empatadas
- ⇒ Equipa com melhor diferença entre golos marcados e sofridos
- ⇒ Equipa com maior número de golos marcados
- ⇒ Equipa com menor número de golos sofridos
- ⇒ Equipa com média de idade mais baixa

Em caso de empate no final dos jogos relativos às **fases intermédia e final**, o desempate será feito através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as regras em vigor.

No jogo da **FINAL**, em caso de empate será realizado um prolongamento de 2 x 5 minutos. Se o empate se mantiver, recorrer-se-á então à marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as regras em vigor.

VI. DISCIPLINA

Cabe a todos os intervenientes no torneio, zelar para que o mesmo decorra de acordo com o espírito desportivo necessário nestes eventos.

Dados o espírito e objetivo do torneio, **não serão aceites quaisquer protestos de jogo.**

VII. PRÉMIOS

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- ⇒ **troféus de participação** a todas as equipas
- ⇒ **taças** aos quatro primeiros classificados
- ⇒ **diploma personalizado** a cada um dos participantes.

VIII. ARBITRAGEM

Os árbitros do torneio, serão nomeados pelo Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol de Lisboa.

IX. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos nas presentes normas de participação serão resolvidos pela Comissão Organizadora de acordo com o seu estatuto, através do Regulamento de Provas Oficiais da AFL.